

PROPOSITION DE SERVICES AUTOUR DU JEU DANS LE CADRE DES ATELIERS PERISCOLAIRES

Année scolaire 2015-2016



La ludothèque mobile **Être et Jouer**, constituée de 400 jeux et jouets, propose différents services pour vous permettre d'animer les Temps d'Activités Périscolaires selon votre besoin :

- ✚ **Animation** de jeux et jouets par une ludothécaire professionnelle et diplômée
- ✚ **Location** de jeux et jouets
- ✚ **Formation** sur le thème du jeu et du jouet
- ✚ **Vente** de jeux de société

ANIMATION DE JEUX ET JOUETS

Public :

Enfants de la **maternelle à l'élémentaire**
Possibilité de **groupe hétérogène** (cycles différents)

Objectifs généraux :

Apprendre aux enfants à jouer à **différents jeux de société**
Permettre à l'enfant de **devenir animateur** et à communiquer
Rendre l'enfant **autonome**

Objectifs pédagogiques :

Maîtriser ses émotions (terminer une partie quel que soit le résultat, ne pas manifester d'agressivité envers son adversaire) et réguler son comportement (être bon joueur, différencier jeu et réalité)

Respecter les autres, les règles, le bien collectif

Découvrir le jeu de société dans son ensemble (vocabulaire, matériel, type de jeux, mécanismes)

Distinguer les **critères d'identification** d'un jeu (âge, durée, nombre de joueurs) pour faciliter son choix

Développer ses capacités d'**initiative** (choix des jeux, des partenaires)

Stimuler sa **créativité** par la fabrication d'un jeu

Agir en commun autour d'un projet de création de jeu

Découvrir **d'autres cultures** à travers les jeux du monde

Installer un espace jeu et le ranger

Lire et comprendre une **règle du jeu**

Conduire une animation jeu : présenter un jeu, expliquer les règles d'un jeu, s'assurer de son bon déroulement, être responsable du matériel

Organiser des tournois et des défis

Selon la durée des ateliers, les enfants (âge, connaissance des jeux, compétences), certains objectifs seront mis de côté (organiser des tournois, fabriquer un jeu) pour satisfaire les principaux (respecter les autres, le matériel, découvrir le jeu de société, etc.)

Déroulement :

Les jeux sélectionnés pour l'atelier sont **présentés** au groupe (par la ludothécaire et/ou les enfants ; âge, durée, nombre de joueurs, thème, mécanisme, but) ce qui permet aux enfants de faire leur choix selon le type de jeux qu'ils convoitent.

Puis, pendant l'atelier, **les enfants jouent** aux jeux qu'ils souhaitent. La ludothécaire est là pour expliquer les jeux si besoin, pour orienter le choix des indécis, s'assurer qu'aucun enfant ne se retrouve isolé ou en difficulté, observer les enfants pour déterminer leurs goûts, besoins pour le prochain atelier.

Selon l'envie, la compétence des joueurs, ainsi que l'organisation des ateliers (changements des groupes fréquents ou non), possibilité de **création de jeux** en partenariat avec un intervenant en activités créatives.

Matériel :

Une dizaine à une vingtaine de jeux et jouets. Pour chaque atelier, la ludothécaire **sélectionne** des jeux de société selon les **besoins, attentes, envies, compétences** des enfants, de **l'hétérogénéité** ou non du groupe : différents types de jeux (adresse, association, parcours, stratégie, etc.), de durée variable (5 à 40 minutes), avec un nombre de joueurs variés (de 1 à 12).

Ainsi, lors des premiers ateliers, parmi la sélection, **quelques classiques** sont proposés, connus en général par les enfants (dobble, croque carotte, puissance 4) afin de les rassurer. Puis, **des jeux peu connus** du grand public sont petit à petit présentés afin que les enfants aient une plus grande connaissance du monde du jeu, et découvrent des jeux de qualité.

Des jouets peuvent également être proposés selon l'âge et le comportement des enfants : des jeux symboliques (vétérinaire, dinette) pour décharger leurs émotions, jeux de construction (kapla, clics) et puzzles.

Encadrement :

L'animation de l'atelier est assurée par une **ludothécaire diplômée et expérimentée**.

LOCATION DE JEUX ET JOUETS

Un stock de 400 jeux et jouets compose la ludothèque Être et Jouer. La location permet de découvrir une grande part de ses jeux.

Pour que la prise en mains des jeux par l'animateur soit la plus simple et la plus rapide possible (beaucoup de jeux sont inconnus du grand public), une **fiche résumé des règles**, réalisée par la ludothécaire, est présente dans chaque jeu (préparation, but, déroulement, fin du jeu).

La location peut se réaliser :

- + avec un **nombre de jeux** de 10 à 40 jeux et jouets
- + pour une **durée variée** (souvent location de vacances à vacances)
- + avec une **sélection réalisée par la ludothécaire** (constitution d'un stock varié tant en âge, nombre de joueurs, mécanismes de jeux, compétences requises, etc.)
- + avec **la livraison** sur le lieu de stockage **ou le retrait** à la ludothèque à Mondeville
- + accompagnée d'un **temps d'explication** des jeux (de 1 à 3 heures selon le nombre de jeux et la connaissance de l'animateur)

FORMATION

Différents projets de formation autour du jeu peuvent être établis pour vos animateurs :

- + Le jeu et ses intérêts
- + Les besoins ludiques de l'enfant selon les étapes du développement de l'enfant
- + La classification des jeux et jouets : jeux d'assemblage, jeux symboliques, jeux de règles.
- + Le rôle de l'adulte dans le jeu de l'enfant
- + L'aménagement et l'animation d'espaces de jeux
- + L'entretien du stock de jeux (garder un stock complet et en bon état)
- + Les projets ludiques

VENTE DE JEUX DE SOCIETE

Acquérir un stock de jeux ou le compléter n'est pas chose facile, il faut identifier le public à qui s'adressent les jeux, équilibrer les différents styles de jeux, compétences nécessaires, etc.

Il vous est ainsi proposé un **intermédiaire entre vous et le magasin de jeux** avec lequel travaille la ludothèque pour l'achat de ces jeux. La livraison pourra s'effectuer directement au lieu de stockage, avec si nécessaire un **temps de découverte et d'explication** des jeux et une disponibilité de la ludothécaire pour les questions des animateurs de ces jeux.

Depuis septembre 2014, quatre Communes font confiance à la ludothèque Être et Jouer pour l'animation des Temps d'Activités Périscolaires et/ou la location de jeux :

